

TD Squash (2D et 3D)



A faire à partir du proto jeu Squash fourni (package)

Vous pouvez faire ces exercices en version 2D ou 3D ou les deux, le package fourni les 2 versions.

Ex 1 :

1) Ajoutez une UI pour le score

2) Créez un autre décor

3) Créez des cibles qui augmente le score si elles sont touchées

4) Créez des items à ramasser qui change le comportement du jeu (vitesse du player, nombre de points sur les cibles, taille du player ...)

5) Créez des briques qui font rebondir la balle mais qui disparaissent après un certain nombre de contacts avec la balle (base du casse brique)

6) Ajoutez des sons

7) Ajoutez des particules

8) Ajoutez une condition de victoire et de défaite

9) Créez des niveaux...

Ex 2: Faire un Pong (2 joueurs)

Ex 3 : Faire un jeu de casse brique