

TD Astéroïdes



A faire à partir du proto jeu Asteroids fourni (package)

- 1) Ajoutez des astéroïdes qui peuvent détruire le vaisseau
- 2) Implémenter une fonctionnalité pour tirer au vaisseau
 - a) Juste avec un instantiate (sans pool)
 - b) Avec une pool
- 3) Définir une vitesse maximal pour le vaisseau
- 4) Ajoutez une UI pour le score qui augmentera en tirant sur les astéroïdes
- 5) Créer des astéroïdes variés
 - a) certains se séparent en morceaux plus petits quand ils sont détruits
 - b) certains impactent la vitesse max du vaisseau
- 6) Ajoutez des sons
- 7) Ajoutez des particules
- 8) Ajoutez une condition de victoire et de défaite
- 9) Polish et ajout de fonctionnalités au choix