

TD 1 : Variables



Ex 1: Définir des variables et afficher leur valeurs dans la console au Start pour les données suivantes de joueurs:

pseudo, age, nombre de parties jouées.

Ex 2: Définir des variables pour le score de 4 joueurs et la moyenne de leur score.

Ex 3: Définir des variables pour un jeu de Janken (Pierre, Papier, Ciseaux)

Ex 4: Définir des variables prénom et âge et écrire dans la console une phrase du type « Bonjour Mario, vous avez 40 ans » .

Ex 5: Définir des variables position ennemi, position player et distance qui sera calculée entre les deux positions.

Ex 6: définir des variables pour une feuille de personnage de RPG

Ex 7: Écrire une classe bonus qui contiendra les variables suivantes nom, description, nombre de points gagnés, unique (si on ne peut avoir ce bonus qu'une seule fois)

Ex 8: définir des variables nécessaire au jeu de puissance 4 (juste les données de jeu)